

[Afficher tous les 2 produits de la même famille.](#)

Jeux de Diffuseurs Holographiques à Intensité Uniforme à Petits Angles



Flat Top Holographic Diffuser Sets

Stock **#20-261** [CONTACT](#)

- 1 + €580⁰⁰

AJOUTER AU PANIER

| Prix sur Quantité | |
|-------------------|----------------------------------|
| Qté 1+ | €580,00 prix unitaire |
| Need More? | Demande de Devis |

Les prix sont indiqués hors TVA et droits applicables.

Espace téléchargement

Caractéristiques du produit

Flat Top Diffuser **Type:**

Propriétés physiques et mécaniques

10 x 10 **Ouverture Utile CA (mm):**

87.4 x 66.7 **Dimensions (mm):**

Épaisseur (mm):

Propriétés optiques

Angle de Diffusion (°):

A: 1, Circular
 B: 3, Circular
 C: 5, Circular
 D: 9, Circular
 E: 1, Square
 F: 3, Square
 G: 5, Square
 H: 10, Square

Substrat:

Polycarbonate

Transmission (%):

>85

Gamme de Longueur d'Onde (nm):

400 - 700

Conformité réglementaire

RoHS 2015:

Conforme

Certificate of Conformance:

Visionner

Reach 247:

Conforme

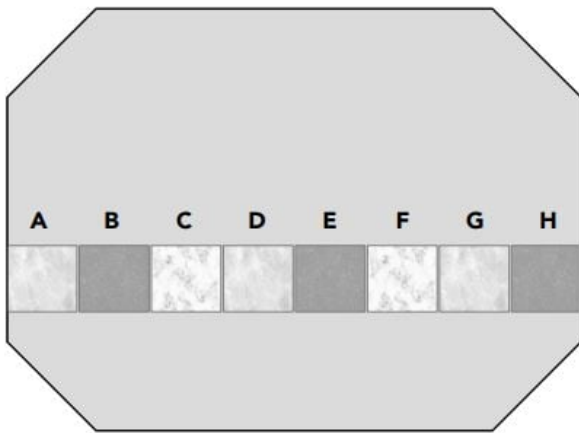
Description produit

- 8 angles de diffusion par jeu
- Profil de sortie homogénéisé à intensité uniforme
- Jeux de diffusion à petits et grands angle disponible

Les Jeux de Diffuseurs Holographiques à Intensité Uniforme façonnent les faisceaux d'entrée de manière à obtenir des profils de sortie non gaussiens à intensité uniforme dans des configurations de faisceaux circulaires, carrés, rectangulaires et linéaires. Ces jeux présentent huit zones actives de 10 x 10 mm sur un seul substrat, chacune ayant une forme et un angle de diffusion différents. Un jeu de petits angles, avec des angles de diffusion de 1 à 10°, et un jeu de grands angles, avec des angles de diffusion de 11 à 65°, sont disponibles. Les Jeux de Diffuseurs Holographiques à Intensité Uniforme sont idéaux pour les applications de vision industrielle, de LiDAR, d'affichage tête haute (HUD) et de détection 3D pour produire un éclairage d'intensité uniforme.

Contrairement à de nombreux éléments holographiques, ces composants spécifiques en polycarbonate transmettent la lumière à la fois dans le visible et l'infrarouge proche. L'ordre zéro, ou l'effet d'une composante spéculaire, correspond à une transmission inférieure à 1% pour les longueurs d'onde visibles, mais cette transmission peut être plus élevée si ces diffuseurs sont utilisés à des longueurs d'onde >700 nm.

Informations techniques



| Active Area | Output Shape | Diffusion Angle (°) |
|-------------|--------------|---------------------|
| A | Circular | 1 |
| B | | 3 |
| C | | 5 |
| D | | 9 |
| E | Square | 1 |
| F | | 3 |
| G | | 5 |
| H | | 10 |

| Active Area | Output Shape | Diffusion Angle (°) |
|-------------|--------------|---------------------|
| A | Rectangular | 30 x 16 |
| | | |

| | | |
|---|----------|---------|
| B | | 60 x 45 |
| C | Square | 11 |
| D | | 30 |
| E | Linear | 32 x 0 |
| F | | 65 x 0 |
| G | Circular | 21 |
| H | | 43 |

;