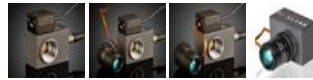


[Afficher tous les 26 produits de la même famille.](#)

Caméra Monochrome Pixelink Autofocus PL-D7620MU-AFE USB 3.0



Stock **#21-076** **1 In Stock**

[Caméras similaires](#)

⊖ 1 ⊕ €1.835⁰⁰

AJOUTER AU PANIER

Prix sur Quantité

Qté 1+ €1.835,00 prix unitaire

Need More? [Demande de Devis](#)

ⓘ Les prix sont indiqués hors TVA et droits applicables.

Remarque : Des accessoires sont nécessaires pour toute utilisation. | [En savoir plus](#)

Espace téléchargement

Monochrome Spectre:

Caractéristiques du produit

Monochrome Camera Type:

PL-D7620MU-AFE	Numéro de Modèle:
Pixelink	Fabricant:
PL-D	Série de Caméras:

Propriétés physiques et mécaniques

55 x 38.5 x 30.29 (excludes connectors and lens mount)	Dimensions (mm):
90.5	Poids (g):
Full	Logement:

Capteur

Not Specified	Tampon d'Image:
1"	Type de Capteur:
20.00	Résolution (MegaPixels):
20.00	Taux d'Image (fps):
5,472 x 3,648	Pixels (H x V):
2.4 x 2.4	Taille de Pixel, H x V (µm):
13.12 x 8.76	Aire Active, H x V (mm):
Sony IMX183	Composante d'Imagerie:
Progressive Scan CMOS	Capteur:
Rolling	Type d'Obturbateur:
12 bit	Profondeur de Pixel:
Not Specified	Contrôle d'Exposition:
73.6	Gamme Dynamique (dB):
USB3 Vision v1.0	Machine Vision Standard:

Electrical

Not Specified	Consommation de Puissance (W):
---------------	---------------------------------------

Connectivité matérielle & interfaçage

USB 3.0	Interface:
USB 3.0, Micro-B with Screw Locks	Connecteur:
Power over USB	Alimentation d'Énergie:
1 opto-isolated trigger or general-purpose input, 1 opto-isolated output, 2 non-isolated outputs	GPIOs:
Hardware Trigger (GPIO) or Software Trigger	Synchronisation:
Side Panel	Orientation du Port d'Interface:
8-pin Hirose (HR25)	GPIO Connector Type:

Filetage & montage

C-Mount	Monture:
1/4-20 with Tripod Mount Adapter #34-949	Filetage:

Environnement & durabilité

0 to +50	Température d'Utilisation (°C):
----------	--

-45 to +85

Température de Stockage (°C):

Conformité réglementaire

Conforme

RoHS 2015:

Conforme

Reach 224:

Visionner

Certificate of Conformance:

Description produit

- Intégration parfaite des lentilles liquides
- Autofocus one-push, mouvement de focalisation haute vitesse
- Interface USB 3.0 facile à utiliser

Les Caméras pour Lentille Liquide Autofocus PixelINK® USB 3.0 permettent une intégration et un contrôle parfaits des lentilles liquides. En connectant directement la lentille liquide à la caméra, la caméra peut piloter et contrôler la lentille liquide sans avoir besoin d'un pilote séparé pour obtenir un contrôle rapide et continu de la mise au point. Grâce à ce système autofocus simple, ces caméras sont parfaites pour des applications haute vitesse telles que la lecture de codes-barres, l'inspection et les applications biomédicales. Les Caméras pour Lentille Liquide Autofocus PixelINK® USB 3.0 sont compatibles avec nos [Objectifs à Distance Focale Fixe Série Cx à Lentille Liquide TECHSPEC®](#) qui combinent des performances d'image haute résolution avec l'intégration d'une lentille liquide.

Pour commencer, choisissez une caméra et trouvez les options appropriées d'Objectif Cx à Lentille Liquide répertoriées dans la rubrique « Accessoires ». Ces objectifs sont disponibles avec des distances focales de 12 mm, 16 mm, 25 mm, 35 mm et 50 mm et sont prêts à être montés sur les Caméras pour Lentille Liquide Autofocus PixelINK® USB 3.0.

Remarque : Objectif d'imagerie à lentille liquide vendu séparément. Choisissez l'un des Objectifs à Distance Focale Fixe Série Cx à Lentille Liquide.

Pixelink Capture est une application gratuite et conviviale fournie avec toutes les caméras Pixelink. Elle permet de capturer des images et des vidéos en temps réel grâce à une interface graphique intuitive. En revanche, le SDK Pixelink est une boîte à outils de développement complète pour Windows et Linux qui permet aux développeurs de créer des applications personnalisées avec un contrôle total de la caméra via C/C++, .NET ou Python. Le SDK est disponible en téléchargement à titre d'essai, ce qui permet aux utilisateurs d'évaluer ses capacités avant d'acheter une licence. Des liens vers les téléchargements de logiciels (SDK et Capture) sont disponibles sur les pages des produits individuels.