

Logiciel Développeur Pixelink-SDK-Version-4



Stock #58-179 [CONTACT](#)

⊖ 1 ⊕ €625⁰⁰

AJOUTER AU PANIER

Qté 1+

€625,00

Prix sur Quantité

[Demande de Devis](#)

ⓘ Les prix sont indiqués hors TVA et droits applicables.

Espace téléchargement

SPÉCIFICATIONS

Caractéristiques du produit

Camera Accessory

Type:

Conformité réglementaire

Conforme

RoHS 2015:

Conforme

Reach 224:

Visionner

Certificate of Conformance:

DESCRIPTION PRODUIT

Le Pixelink® SDK contient un Interface de Programmation, avec un échantillon d'application pour un code source complet, LabVIEW™ et documentation complète. Le SDK est compatible avec des plateformes Visual Basic, Visual C et Visual C++ sur Windows® 2000 et XP. Avec le SDK, les développeurs peuvent intégrer des caméras Pixelink® dans leurs applications personnalisées avec facilité. Le API est basé sur un objet orienté ou la caméra contient toutes les informations concernant ces capacités et fonctions. Un petit nombre de fonctions API peuvent être utilisées pour déterminer et contrôler le paramètre supporté par la caméra. L'intégration est simple et rapide. Le SDK inclut l'Application Developpeur Pixelink®, un échantillon d'application contrôlant toutes les fonctions de la caméra et démontre la performance de celle-ci. L'Application Développeur procure des intégrateurs avec des exemples démontrant comment une caméra Pixelink® peut être intégrée dans une application complexe. Aussi bien qu'en code source pour l'application, l'Application Développeur procure également une fonction API appelé log indiquant la séquence d'appels API utilisé et les valeurs paramètres à chaque fois qu'un contrôle sur le GUI est entré.

Afin de maintenir nos clients à jour des nouveaux logiciels, code source et nouvelles publications, Pixelink® propose une carte et un numéro d'inscription avec tout achat du SDK Pixelink® au lieu d'un CD logiciel. Une fois inscrit, via le centre d'inscription en ligne, Pixelink® vous offrira les logiciels, documentation et code source les plus récents.

Remarque : **Pixel Capture** est un logiciel de contrôle de caméra téléchargeable gratuitement qui permet aux utilisateurs de régler les caractéristiques de la caméra à partir d'une interface graphique conviviale. **Pixelink SDK 4** est un kit de développement logiciel payant principalement conçu pour les clients qui souhaitent développer leurs propres applications de caméra. Le SDK Pixelink comprend les outils nécessaires au développement de vos propres applications utilisant l'API Pixelink. Cela signifie que les fichiers d'en-tête et de bibliothèque C/C++ sont inclus afin que vous puissiez écrire des codes en C, C++ ou .net qui fait appel aux fonctions de l'API Pixelink.

- Intégration parfaite des lentilles liquides
- Autofocus one-push, mouvement de focalisation haute vitesse
- Interface USB 3.0 facile à utiliser

Les Caméras pour Lentille Liquide Autofocus Pixelink® USB 3.0 permettent une intégration et un contrôle parfaits des lentilles liquides. En connectant directement la lentille liquide à la caméra, la caméra peut piloter et contrôler la lentille liquide sans avoir besoin d'un pilote séparé pour obtenir un contrôle rapide et continu de la mise au point. Grâce à ce système autofocus simple, ces caméras sont parfaites pour des applications haute vitesse telles que la lecture de codes-barres, l'inspection et les applications biomédicales. Les Caméras pour Lentille Liquide Autofocus Pixelink® USB 3.0 sont compatibles avec nos [Objectifs à Distance Focale Fixe Série Cx à Lentille Liquide TECHSPEC®](#) qui combinent des performances d'image haute résolution avec l'intégration d'une lentille liquide.

Pour commencer, choisissez une caméra et trouvez les options appropriées d'Objectif Cx à Lentille Liquide répertoriées dans la rubrique « Accessoires ». Ces objectifs sont disponibles avec des distances focales de 12 mm, 16 mm, 25 mm, 35 mm et 50 mm et sont prêts à être montés sur les Caméras pour Lentille Liquide Autofocus Pixelink® USB 3.0.

Remarque : Objectif d'imagerie à lentille liquide vendu séparément. Choisissez l'un des Objectifs à Distance Focale Fixe Série Cx à Lentille Liquide.

Pixelink Capture est une application gratuite et conviviale fournie avec toutes les caméras Pixelink. Elle permet de capturer des images et des vidéos en temps réel grâce à une interface graphique intuitive. En revanche, le SDK Pixelink est une boîte à outils de développement complète pour Windows et Linux qui permet aux développeurs de créer des applications personnalisées avec un contrôle total de la caméra via C/C++, .NET ou Python. Le SDK est disponible en téléchargement à titre d'essai, ce qui permet aux utilisateurs d'évaluer ses capacités avant d'acheter une licence. Des liens vers les téléchargements de logiciels (SDK et Capture) sont disponibles sur les pages des produits individuels.