

[Afficher tous les 15 produits de la même famille.](#)

Câble Pixelink Cat6a, M12 codé X mâle vers RJ45 mâle, 1 m



Cable lengths and connectors may vary by stock number. Shown here is #23-893

Stock **#23-891** **1 In Stock**

⊖ 1 ⊕ €135⁰⁰

AJOUTER AU PANIER

Prix sur Quantité	
Qté 1+	€135,00 prix unitaire
Need More?	Demande de Devis

ⓘ Les prix sont indiqués hors TVA et droits applicables.

Espace téléchargement

Caractéristiques du produit

GigE Cable **Type:**

PL-CC-29 **Numéro de Modèle:**

Connectivité matérielle & interfaçage

1 **Longueur du Câble (m):**

Conformité réglementaire

Conforme

RoHS 2015:

Conforme

Reach 224:

Visionner

Certificate of Conformance:

Description produit

- Interface Ethernet 10GBASE-T (10GigE), vitesse 10 fois plus rapide que GigE
- Capteurs Pregius S de 4e génération avec 7,0 à 24,0 mégapixels
- Entièrement compatibles avec le logiciel de capture et le SDK de Pixelink

Les caméras Pixelink PL-X 10GigE, qui utilisent la toute dernière interface Gigabit Ethernet 10GBASE-T, sont capables d'offrir des transferts d'images fiables et de haute qualité à des longueurs de câble allant jusqu'à 100 m sur CAT6A. Ces caméras à obturateur global offrent une résolution d'image allant jusqu'à 24 MP avec des taux d'image allant jusqu'à 154 FPS grâce aux capteurs Sony Pregius de 2ème, 3ème et 4ème génération. En outre, ces caméras sont dotées d'une alimentation via Ethernet (PoE), d'un déclencheur via Ethernet (ToE) et d'une synchronisation d'horloge IEEE1588 (PTP), et sont entièrement compatibles avec le logiciel de capture et le SDK Pixelink. Les caméras Pixelink PL-X10GigE sont idéales pour la cartographie tridimensionnelle, la recherche analytique, les applications AR/VR, ainsi que l'inspection automatisée et l'imagerie des sciences de la vie.

Remarque : Pixelink Capture est une application gratuite et conviviale fournie avec toutes les caméras Pixelink. Elle permet de capturer des images et des vidéos en temps réel grâce à une interface graphique intuitive. En revanche, le SDK Pixelink est une boîte à outils de développement complète pour Windows et Linux qui permet aux développeurs de créer des applications personnalisées avec un contrôle total de la caméra via C/C++, .NET ou Python. Le SDK est disponible en téléchargement à titre d'essai, ce qui permet aux utilisateurs d'évaluer ses capacités avant d'acheter une licence. Des liens vers les téléchargements de logiciels (SDK et Capture) sont disponibles sur les pages des produits individuels.