

[Afficher tous les 127 produits de la même famille.](#)

Caméra Couleur Allied Vision Alvium 1800 U-510m, USB 3.1, Monture C, 1/1,8", 5,1 MP, Angle Droit

See More by [Allied Vision](#)



Stock #26-213 **5 In Stock**

- 1 + €580⁰⁰

AJOUTER AU PANIER

Prix sur Quantité	
Qté 1+	€580,00 prix unitaire
Need More?	Demande de Devis

Les prix sont indiqués hors TVA et droits applicables.

Espace téléchargement

Monochrome **Spectre:**

Caractéristiques du produit

Monochrome Camera **Type:**

Numéro de Modèle:

Avium 1800 U-510m

Allied Vision **Fabricant:**

Avium Right Angle **Série de Caméras:**

Propriétés physiques et mécaniques

29 x 29 x 38 (includes connectors and lens mount) **Dimensions (mm):**

65 **Poids (g):**

Full **Logement:**

Capteur

256KB **Tampon d'Image:**

1/1.8" **Type de Capteur:**

5.10 **Résolution (MegaPixels):**

79.00 **Taux d'Image (fps):**

2,464 x 2,064 **Pixels (H x V):**

2.74 x 2.74 **Taille de Pixel, H x V (µm):**

6.75 x 5.66 **Aire Active, H x V (mm):**

Sony IMX548 **Composante d'Imagerie:**

Progressive Scan CMOS **Capteur:**

Global **Type d'Obturbateur:**

12 bit **Profondeur de Pixel:**

14 µs - 10s **Contrôle d'Exposition:**

+5 to +65 **Gamme Dynamique (dB):**

USB3 Vision v1.0, GenICam **Machine Vision Standard:**

Electrical

3.0 **Consommation de Puissance (W):**

Connectivité matérielle & interfaçage

USB 3.1 Gen 1 **Interface:**

USB 3.1 Gen 1, Micro-B **Connecteur:**

Power over USB or via GPIO **Alimentation d'Énergie:**

4 Programmable TTL GPIOs **GPIOs:**

Hardware Trigger (GPIO) or Software Trigger **Synchronisation:**

Back Panel **Orientation du Port d'Interface:**

USB3 Vision v1.0, GenICam **GPIO Connector Type:**

Filetage & montage

C-Mount **Monture:**

1/4-20 and M6 with Tripod Mount Adapter [#14-156](#) **Filetage:**

Environnement & durabilité

-20 to +85 **Température d'Utilisation (°C):**

7-pin JST **Température de Stockage (°C):**

Conformité réglementaire

Conforme

RoHS 2015:

Visionner

Certificate of Conformance:

Conforme

Reach 240:

Description produit

- Orientation du port USB à angle droit
- Design haute performance compact et économique, pour la vision industrielle et les applications embarquées
- Technologie de système sur circuit (SoC) ALMUM® avec correction d'image et prétraitement intégrés
- [Caméras Allied Vision Avium USB 3.1](#) également disponibles

Les Caméras à Angle Droit Allied Vision Avium USB 3.1 sont dotées de la technologie ALMUM® System on Chip (SoC) et d'un port USB à angle droit dans un facteur de forme compact et léger. Elles offrent une bibliothèque de traitement d'image complète pour une correction d'image embarquée avancée, des fonctions de prétraitement pour alléger la charge de travail de l'ordinateur hôte et du processeur, et permettre une intégration facile dans des systèmes. Outre le fonctionnement des caméras intelligentes, la conception unique du SoC permet également une faible consommation d'énergie et une facilité d'intégration, ce qui les rend idéales pour les applications de vision industrielle, de robotique et de vision embarquée de la prochaine génération. Les caméras sont dotées de divers capteurs populaires Pregius et On Semi CMOS de Sony avec une haute qualité d'image, une fréquence d'images rapide et une interface USB3 Vision standard. La monture d'objectif activement alignée minimise les incohérences et les variations. Les Caméras à Angle Droit Allied Vision Avium USB 3.1 sont dotées d'un port USB à angle droit de 90° et sont disponibles dans une variété de configurations monochromes, couleurs et NIR, y compris monture C, monture CS et monture S. Les versions en boîtier complet sont les mieux adaptées au prototypage, au développement et à l'utilisation par l'utilisateur final. Les configurations à boîtier partiel et sur circuit ont un circuit imprimé de capteur d'image exposé sans dissipateur thermique afin de réduire l'espace et de faciliter l'intégration dans des systèmes, ce qui rend ces caméras idéales pour la conception embarquée OEM.

Remarque : Les versions sur circuit n'ont pas de monture d'objectif.