

[Afficher tous les 146 produits de la même famille.](#)

## Caméra Monochrome Allied Vision Alvium 1800 U-235m, USB 3.1, Monture C, 1/1,2", 2,4 MP

See More by [Allied Vision](#)



Allied Vision Alvium USB 3.1 Cameras



Stock #26-201 **2 In Stock**

- 1 + €850<sup>00</sup>

**AJOUTER AU PANIER**

Prix sur Quantité

Qté 1+	€850,00 prix unitaire
Need More?	<a href="#">Demande de Devis</a>

Les prix sont indiqués hors TVA et droits applicables.

Espace téléchargement

Monochrome **Spectre:**

### Caractéristiques du produit

Monochrome Camera **Type:**

1800 U-235m **Numéro de Modèle:**

Allied Vision **Fabricant:**

Alvium **Série de Caméras:**

## Propriétés physiques et mécaniques

**Dimensions (mm):**  
32 x 29 x 38 (includes connectors and lens mount)

**Poids (g):**  
65

**Logement:**  
Full

## Capteur

**Tampon d'Image:**  
256KB

**Type de Capteur:**  
1/1.2"

**Résolution (MegaPixels):**  
2.40

**Taux d'Image (fps):**  
155.00

**Pixels (H x V):**  
1,936 x 1,216

**Taille de Pixel, H x V (µm):**  
5.86 x 5.86

**Aire Active, H x V (mm):**  
11.3 × 7.1

**Composante d'Imagerie:**  
Sony IMX174

**Capteur:**  
Progressive Scan CMOS

**Type d'Obturateur:**  
Global

**Profondeur de Pixel:**  
12 bit

**Contrôle d'Exposition:**  
25µs - 10s

**Machine Vision Standard:**  
USB3 Vision v1.0, GenICam

## Electrical

**Consommation de Puissance (W):**  
2.8

## Connectivité matérielle & interfaçage

**Interface:**  
USB 3.0 Gen 1

**Connecteur:**  
USB 3.0 Gen 1, Micro-B

**Alimentation d'Énergie:**  
Power over USB or via GPIO

**GPIOs:**  
4 Programmable TTL GPIOs

**Synchronisation:**  
Hardware Trigger (GPIO) or Software Trigger

**Orientation du Port d'Interface:**  
Back Panel

**GPIO Connector Type:**  
7-pin JST

## Filetage & montage

**Monture:**  
C-Mount

**Filetage:**  
1/4-20 and M6 with Tripod Mount Adapter [#14-156](#)

## Environnement & durabilité

**Température d'Utilisation (°C):**  
-20 to +65 (housing temperature)

**Température de Stockage (°C):**  
-20 to +85

## Conformité réglementaire

Conforme

RoHS 2015:

Visionner

Certificate of Conformance:

Conforme

Reach 240:

## Description produit

- Design haute performance compact et économique, pour la vision industrielle et les applications embarquées
- Technologie de système sur circuit (SoC) ALMUM® avec prétraitement d'Image intégré
- Format de capteurs de 1,2", jusqu'à 24,6 mégapixels
- Également disponibles : [Caméras à Angle Droit Allied Vision Alvium USB 3.1](#)

Les Caméras Allied Vision Alvium USB 3.0 se caractérisent par leur conception légère et compact avec la technologie de système sur circuit (SoC) ALMUM®, offrant une bibliothèque complète de traitement d'images pour des fonctions avancées de correction et de prétraitement d'images embarquées afin de soulager l'ordinateur hôte et le processeur. Outre le fonctionnement des caméras intelligentes, la conception unique du SoC permet également une faible consommation d'énergie et une facilité d'intégration, ce qui les rend idéales pour les applications de vision industrielle, de robotique et de vision embarquée de la prochaine génération. Les caméras sont dotées de divers capteurs populaires Pregius et On Semi CMOS de Sony avec une haute qualité d'image, un taux d'images rapide et une interface USB3 Vision standard. La monture d'objectif activement alignée minimise les incohérences et les variations. Les Caméras Allied Vision Alvium USB 3.0 sont dotées d'un port USB sur le panneau arrière et sont disponibles dans une variété de configurations monochromes et couleurs, notamment de monture C, de monture CS et de monture S. Les versions en boîtier complet sont les mieux adaptées au prototypage, au développement et à l'utilisation par l'utilisateur final. Les configurations à boîtier partiel et sur circuit ont un circuit imprimé de capteur d'image exposé sans dissipateur thermique afin de réduire l'espace et de faciliter l'intégration dans des systèmes, ce qui rend ces caméras idéales pour la conception embarquée OEM.

**Remarque :** Les versions sur circuit n'ont pas de monture d'objectif.