

[Afficher tous les 146 produits de la même famille.](#)

## Caméra Monochrome Allied Vision Alvium 1800 U-158m, USB 3.1, Monture S, 1/2,9" 1,6 MP

See More by [Allied Vision](#)



Allied Vision Alvium Camera, Full Housing, S-Mount (Front)



Stock **#14-865** [CONTACT](#)

[Caméras similaires](#)

- 1 + €360<sup>00</sup>

**AJOUTER AU PANIER**

Prix sur Quantité

Qté 1+	€360,00 prix unitaire
Need More?	<a href="#">Demande de Devis</a>

Les prix sont indiqués hors TVA et droits applicables.

Espace téléchargement

Monochrome **Spectre:**

### Caractéristiques du produit

Monochrome Camera **Type:**

**Numéro de Modèle:**

1800 U-158m

Fabricant:  
Allied Vision

Série de Caméras:  
Alvium

## Propriétés physiques et mécaniques

Dimensions (mm):  
33 x 29 x 29 (includes connectors and lens mount)

Poids (g):  
60

Logement:  
Full

## Capteur

Tampon d'Image:  
256KB

Type de Capteur:  
1/2.9"

Résolution (MegaPixels):  
1.60

Taux d'Image (fps):  
150.00

Pixels (H x V):  
1,456 x 1,088

Taille de Pixel, H x V (µm):  
3.45 x 3.45

Aire Active, H x V (mm):  
5.0 x 3.8

Composante d'Imagerie:  
Sony IMX273

Capteur:  
Progressive Scan CMOS

Type d'Obturbateur:  
Global

Profondeur de Pixel:  
8/10/12 Bit

Contrôle d'Exposition:  
177µs - 10s

Gamme Dynamique (dB):  
72

Machine Vision Standard:  
USB3 Vision v1.0, GenICam

## Electrical

Consommation de Puissance (W):  
2.5

## Connectivité matérielle & interfaçage

Interface:  
USB 3.0 Gen 1

Connecteur:  
USB 3.0 Gen 1, Micro-B

Alimentation d'Énergie:  
Power over USB or via GPIO

GPIOs:  
4 Programmable TTL GPIOs

Synchronisation:  
Hardware Trigger (GPIO) or Software Trigger

Orientation du Port d'Interface:  
Back Panel

GPIO Connector Type:  
7-pin JST

## Filetage & montage

Monture:  
S-Mount (M12 x 0.5)

Filetage:  
1/4-20 and M6 with Tripod Mount Adapter [#14-156](#)

## Environnement & durabilité

Température d'Utilisation (°C):  
-20 to +65 (housing temperature)

Température de Stockage (°C):  
-20 to +85

## Conformité réglementaire

**Conforme** **RoHS 2015:**

**Visionner** **Certificate of Conformance:**

**Conforme** **Reach 240:**

## Description produit

- Design haute performance compact et économique, pour la vision industrielle et les applications embarquées
- Technologie de système sur circuit (SoC) ALMUM® avec prétraitement d'Image intégré
- Format de capteurs de 1,2", jusqu'à 24,6 mégapixels
- Également disponibles : [Caméras à Angle Droit Allied Vision Alvium USB 3.1](#)

Les Caméras Allied Vision Alvium USB 3.0 se caractérisent par leur conception légère et compact avec la technologie de système sur circuit (SoC) ALMUM®, offrant une bibliothèque complète de traitement d'images pour des fonctions avancées de correction et de prétraitement d'images embarquées afin de soulager l'ordinateur hôte et le processeur. Outre le fonctionnement des caméras intelligentes, la conception unique du SoC permet également une faible consommation d'énergie et une facilité d'intégration, ce qui les rend idéales pour les applications de vision industrielle, de robotique et de vision embarquée de la prochaine génération. Les caméras sont dotées de divers capteurs populaires Pregius et On Semi CMOS de Sony avec une haute qualité d'image, un taux d'images rapide et une interface USB3 Vision standard. La monture d'objectif activement alignée minimise les incohérences et les variations. Les Caméras Allied Vision Alvium USB 3.0 sont dotées d'un port USB sur le panneau arrière et sont disponibles dans une variété de configurations monochromes et couleurs, notamment de monture C, de monture CS et de monture S. Les versions en boîtier complet sont les mieux adaptées au prototypage, au développement et à l'utilisation par l'utilisateur final. Les configurations à boîtier partiel et sur circuit ont un circuit imprimé de capteur d'image exposé sans dissipateur thermique afin de réduire l'espace et de faciliter l'intégration dans des systèmes, ce qui rend ces caméras idéales pour la conception embarquée OEM.

**Remarque :** Les versions sur circuit n'ont pas de monture d'objectif.