

[Afficher tous les 102 produits de la même famille.](#)

## Lentille Condenseur Asphérique Traitée VIS-EXT, 45 mm de dia. x 32 mm FL



Stock #72-490 **2 In Stock**

[D'autres traitements](#)

⊖ 1 ⊕ €83<sup>50</sup>

**AJOUTER AU PANIER**

Prix sur Quantité	
Qté 1-10	€83,50 prix unitaire
Qté 11-49	€75,00 prix unitaire
Need More?	<a href="#">Demande de Devis</a>

ⓘ Les prix sont indiqués hors TVA et droits applicables.

Espace téléchargement

### Caractéristiques du produit

Condenser Lens **Type:**

### Propriétés physiques et mécaniques

45.00 +0.0/-0.2 **Diamètre (mm):**

≤30 **Centrage (arcmin):**

40.50	Ouverture Utile CA (mm):
2.18	Épaisseur au Bord ET (mm):
18.50 ±0.30	Épaisseur Centrale CT (mm):
Protective as needed	Biseau:
45.00	Diamètre Asphère (mm):
Convex	Shape of Back Surface:
<b>Propriétés optiques</b>	
32.00	Distance Focale EFL (mm):
0.70	Ouverture Numérique NA:
20.90	Distance Focale Arrière BFL (mm):
H-K51	Substrat: □
±5	Tolérance Distance Focale (%):
VIS-EXT (350-700nm)	Traitement:
R <sub>avg</sub> <0.5% @350 - 700nm	Spécification du Traitement:
80-50 (typical)	Qualité de Surface:
0.71	f#:
130.00	Rayon R <sub>2</sub> (mm):
350 - 700	Gamme de Longueur d'Onde (nm):
Infinite	Conjugate Distance:

## Conformité réglementaire

Certificate of Conformance:

[Visionner](#)

## Description produit

- Lentilles d'Illumination Moulées
- Conception Asphérique ou Sphérique
- Grandes Ouvertures Numériques

Les lentilles condenseur sont des lentilles conçues pour les applications d'illumination. Dotées de grandes ouvertures et de courtes distances focales, les lentilles condenseur sont couramment utilisées en applications d'émetteur-détecteur, les applications de projection, ou les applications d'illumination de Koehler. Les lentilles condenseur asphériques sont moulées sur la surface asphérique et sont meulées et polies sur la face opposée, offrant une performance supérieure. Les lentilles condenseur plano-convexes (PCX) sont moulées sur les deux faces, ce qui apporte une excellente valeur.

## Informations techniques



