

[Afficher tous les 24 produits de la même famille.](#)

Dia 25mm x FL -25,8mm Traitement Alum Amélioré, Miroir Convexe



Stock **#64-062** 4 In Stock

-

1

+

€52^{.00}

AJOUTER AU PANIER

Prix sur Quantité	
Qté 1-5	€52,00 prix unitaire
Qté 6-25	€47,00 prix unitaire
Qté 26-49	€44,00 prix unitaire
Need More?	Demande de Devis

ⓘ Les prix sont indiqués hors TVA et droits applicables.

Espace téléchargement

Caractéristiques du produit

Spherical Mirror	Type:
------------------	-------

Propriétés physiques et mécaniques

25.00 +0.00/-0.10	Diamètre (mm):
4.30	Épaisseur Centrale CT (mm):

90	Ouverture Utile (%)
2.77	Épaisseur au Bord ET (mm)
51.68	Rayon R (mm)

Propriétés optiques

-25.80	Distance Focale FL (mm)
Enhanced Aluminum (450-650nm)	Traitement:
R _{avg} >95% @450 - 650nm	Spécification du Traitement:
Metal	Type de Traitement:
±2	Tolérance Distance Focale (%)
N-BK7	Substrat: □
60-40	Qualité de Surface:
450 - 650	Gamme de Longueur d'Onde (nm)
0.2 J/cm² @ 532nm, 10ns	Damage Threshold, Reference: □

Conformité réglementaire

Conforme	RoHS 2015:
Visionner	Certificate of Conformance:
Conforme	Reach 247:

Description produit

- Différents diamètres et distances focales disponibles
- Traitements en aluminium amélioré et or protégé
- Parfaits pour les systèmes d'imagerie

Les Miroirs Sphériques Convexes présentent une surface primaire convexe et une seconde surface plane et polie. Utilisés principalement pour augmenter le champ de vision d'un système d'imagerie, les miroirs convexes créent une image virtuelle plane. Les miroirs à distance focale courte apportent un champ de vision plus large, tandis que ceux à distance focale longue créent moins de distorsion. Le traitement en aluminium amélioré des Miroirs Sphériques Convexes est idéal pour les applications dans la gamme du visible, tandis que l'or protégé apporte une excellente réflexion sur les spectres proche IR, MMIR et LWMR. Les miroirs sont proposés dans des diamètres de 12, 25 et 50 mm, dans une variété de gammes de longueurs d'onde.

Coating Curves