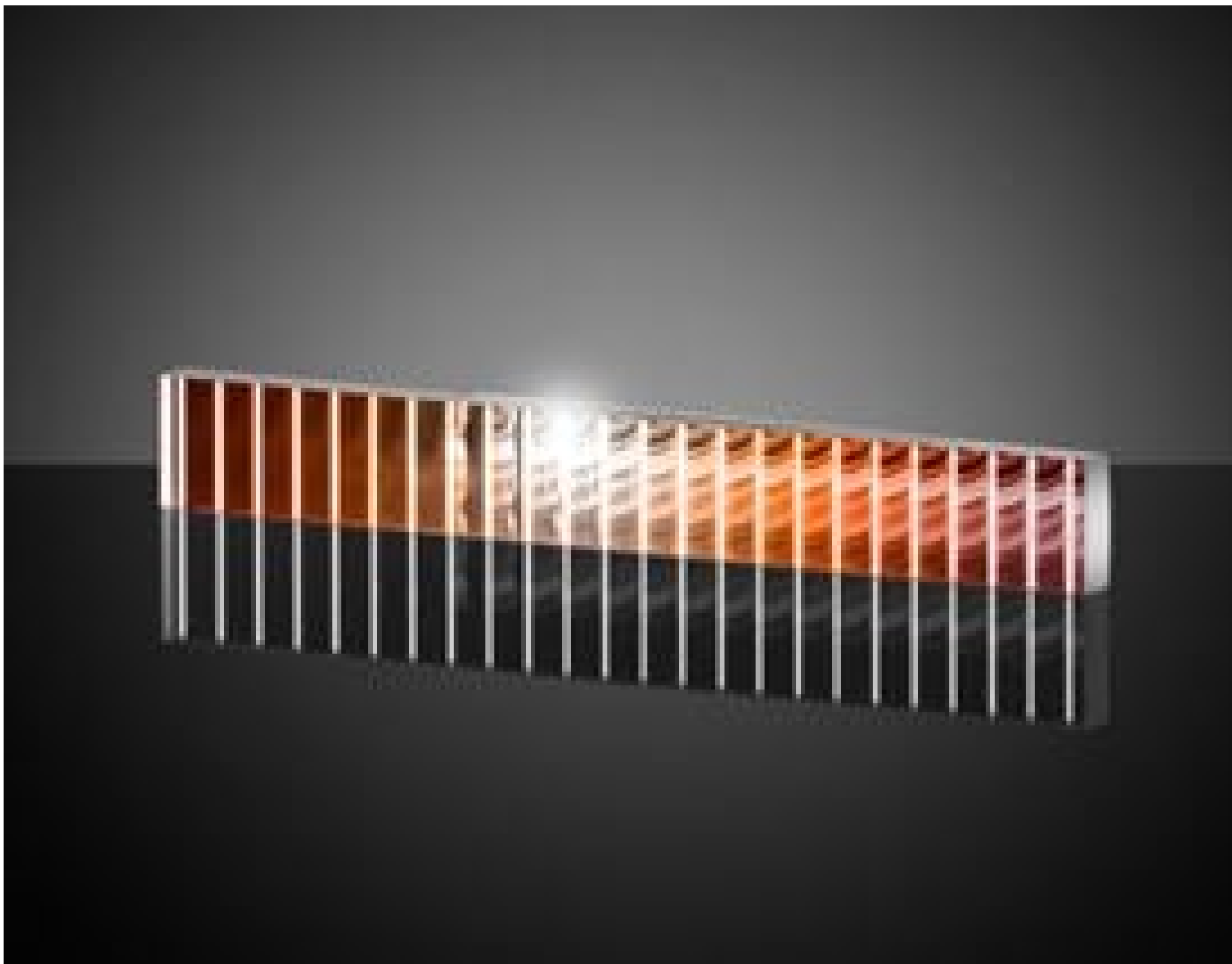


[Afficher tous les 3 produits de la même famille.](#)

150µm Taille Émetteur, 500µm Pitch, Collimateur à Axe Lent



Slow Axis Collimators

Stock **#88-405** **17 In Stock**

⊖ 1 ⊕ €202⁰⁰

AJOUTER AU PANIER

Prix sur Quantité

Qté 1-10	€202,00 prix unitaire
Qté 11-49	€182,00 prix unitaire
Need More?	Demande de Devis

ⓘ Les prix sont indiqués hors TVA et droits applicables.

Espace téléchargement

Caractéristiques du produit

Beam Shaper **Type:**

Propriétés physiques et mécaniques

11.0 x 1.4 **Ouverture Utile CA (mm):**

150.00 **Taille de l'Émetteur (µm):**

1.50	Hauteur (mm):
0.05	Tolérance Hauteur (mm):
12.00	Longueur (mm):
±0.05	Tolérance Longueur (mm):
0.55	Largeur (mm):
0.01	Tolérance de la Largeur (mm):

Propriétés optiques

1.81	Distance Focale EFL (mm):
S-TIH53	Substrat: <input type="checkbox"/>
5.56	f#:
0.09	Ouverture Numérique NA:
BBAR (790-990nm)	Traitement:
790 - 990	Gamme de Longueur d'Onde (nm):
1.50	Distance Focale Arrière BFL (mm):
R _{avg} <1.0% @ 790 - 990nm	Spécification du Traitement:
500.00	Ecrou (µm):
N4	Précision de Surface:
>99	Transmission (%):
90.00	Divergence 1/e ² (mrad):

Conformité réglementaire

Conforme	RoHS 2015:
Conforme	Reach 197:
Visionner	Certificate of Conformance:

Description produit

- Conçus pour être utilisés avec des diodes laser
- Utilisables avec des [Collimateurs à Axe Rapide](#)
- Faible déviation de courbure pour une meilleure collimation
- [Collimateurs à Axe Rapide](#) également disponibles

Les Collimateurs à Axe Lent sont constitués d'une rangée monolithique de lentilles cylindriques destinées à collimater chaque émetteur d'une diode laser. Ils disposent d'une transmission supérieure à 99% sur toute la gamme spectrale désignée, de manière à garantir de hautes performances avec une perte minimale de la lumière. Pour répondre aux besoins de collimation uniques d'une application, les Collimateurs à Axe Lent peuvent également être utilisés avec des Collimateurs à Axe Rapide pour des combinaisons de collimation personnalisées.

Informations techniques

