

[Afficher tous les 30 produits de la même famille.](#)

125mm Dia x 500mm Focale, Lentille Condenseur PCX



Stock #27-507 **20+ In Stock**

- 1 + €139^{.00}

AJOUTER AU PANIER

Prix sur Quantité	
Qté 1-10	€139,00 prix unitaire
Qté 11-49	€124,00 prix unitaire
Need More?	Demande de Devis

Les prix sont indiqués hors TVA et droits applicables.

Espace téléchargement

Caractéristiques du produit

Condenser Lens **Type:**

Propriétés physiques et mécaniques

125.00 +0.0/-0.5 **Diamètre (mm):**

11.70 **Épaisseur Centrale CT (mm):**

Épaisseur au Bord ET (mm):

4.03

Ouverture Utile CA (mm):

122

Biseau:

Protective as needed

Propriétés optiques

Distance focale EFL (mm):

500.00 @587.6nm

Distance focale Arrière BFL (mm):

492.00

Traitement:

Uncoated

Substrat:

N-BK7

Qualité de Surface:

120-80

Rayon R_1 (mm):

258.50

f#:

4.00

Ouverture Numérique NA:

0.13

Gamme de Longueur d'Onde (nm):

350 - 2200

Conformité réglementaire

RoHS 2015:

Conforme

Reach 219:

Conforme

Certificate of Conformance:

[Visionner](#)

Description produit

- Diamètres de 100 à 250 mm disponibles
- Surfaces polies pour une précision supérieure à celle des optiques moulées
- Gamme de longueurs d'onde de 350 à 2200 nm

Les Lentilles Condenseur PCX de Grande Taille sont des lentilles condenseur qui concentrent la lumière en un faisceau projeté. Elles sont utilisées dans les projecteurs, les agrandisseurs, les spots lumineux et autres applications de projection et d'éclairage. Nos grands condenseurs sont disponibles dans des tailles qui ne sont pas disponibles pour nos lentilles PCX standard et sont proposés dans une variété de distances focales. Combinez deux lentilles condenseur de même distance focale pour produire un système avec la moitié de la distance focale d'une seule lentille. Les Lentilles Condenseur PCX de Grande Taille sont disponibles sans traitement ou avec un traitement MgF_2 . Ces lentilles sont dotées d'un substrat N-BK7 et sont proposées dans des diamètres allant de 100 à 250 mm.

Informations techniques

